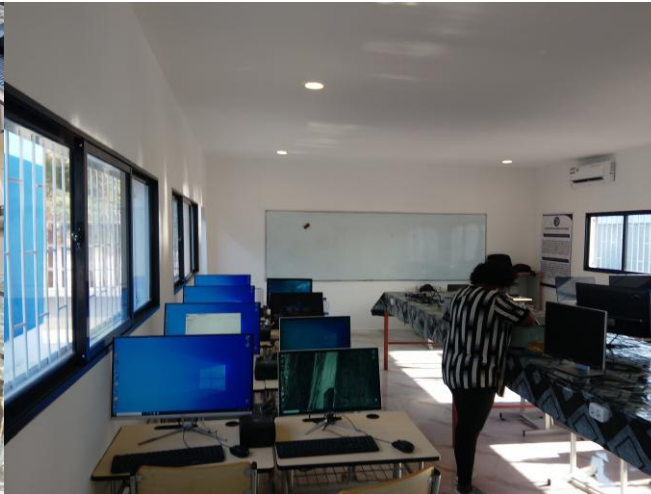




HARDWARE

Fonte de energia, Drive de DVD/CD, Placa-mãe, Processador, Memória, Placa de vídeo, Placa de som, Disco rígido, Leitor interno, Monitor, Teclado, Mouse, Caixa de som.

SOFTWARE

Logos for various software including Adobe, Microsoft, Skype, .net, DirectX, and others.

LABORATÓRIO DE INFORMÁTICA

"TRANSFORMANDO IDEIAS EM TECNOLOGIA"

"Aprender a programar é como ganhar um superpoder!"
"Cada linha de código é uma possibilidade de mudança!"
"O caminho mais longo, leva ao primeiro passo!"

JS TS A **AI**

Da sala de aula para o mundo.
Você pode criar o futuro.

Habilidades a adquirir:
Habilidade de programar em diversas linguagens de programação, como Python, Java, C++, entre outras, e compreensão dos princípios de programação orientada a objetos, estruturas e funções.
Habilidade para desenvolver softwares de alto qualidade, incluindo habilidades de design, arquitetura e implementação de sistemas de software robustos e escaláveis.
Habilidade para gerenciar eficientemente projetos de desenvolvimento de software, incluindo planejamento, documentação, testes, integração e gestão de versões.
Habilidade na compreensão dos princípios de segurança de dados e habilidades para proteger sistemas contra ataques cibernéticos, incluindo conhecimento em criptografia, autenticação, e resposta de incidentes.
Habilidade para desenvolver e implementar redes de computadores, incluindo protocolos de rede, administração de redes, configuração e manutenção de sistemas de rede.

Aqui podes aprender a:
- Instalar e reparar o PC;
- Desenvolver software;
- Ciências dos dados;
- Inteligência Artificial;
- Empreendedorismo digital.

Instituto Superior Politécnico de Porto Amboim